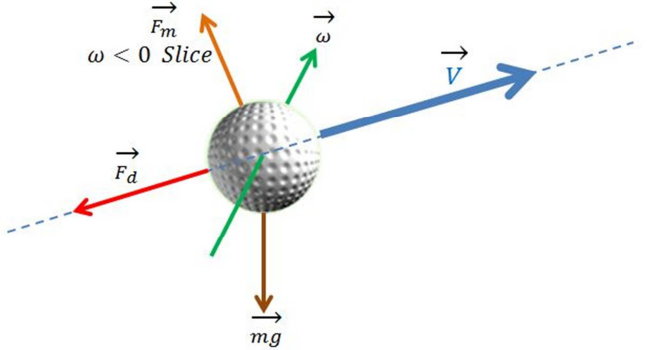


# Aide Golf

1) **Site de départ :** [http://www.udppc.asso.fr/bupdoc/consultation/article-bup.php?ID\\_fiche=8877](http://www.udppc.asso.fr/bupdoc/consultation/article-bup.php?ID_fiche=8877)

2) **Théorie :**

<p>Soit <math>\vec{\gamma}</math> le vecteur accélération.</p> <p>Par application du principe fondamental de la dynamique, il vient :</p> $m\vec{\gamma} = m\vec{g} - k_s V\vec{V} + a\vec{\omega} \wedge \vec{V}$	
--	--

$$\vec{\gamma} = \vec{g} - AV\vec{V} + B\vec{\omega} \wedge \vec{V} \quad \text{avec : } A = \frac{1}{2} \frac{C_d \pi R^2 \rho}{m} \quad \text{et} \quad B = \frac{C_m \pi R^3 \rho}{m}$$

On projète sur x (distance) et z (hauteur). On obtient alors le système d'équations différentielles :

$$x'' = -A \sqrt{x'^2 + z'^2} x' + B\omega(t)z' \quad \text{avec} \quad \omega(t) = \omega_0 e^{-t/10}$$

$$z'' = -g - A \sqrt{x'^2 + z'^2} z' - B\omega(t)x'$$

**Rotation initiale :**

$\omega_0 > 0$  balle liftée

$\omega_0 < 0$  balle coupée (slice)

## 3) Intégration numérique (méthode d'Euler)

### a) Méthode

On part des conditions initiales au temps  $t = 0$ , puis on cherche de proche en proche les points suivants aux temps  $t+dt$ , en supposant une évolution linéaire entre  $t$  et  $t+dt$ . Plus on diminue  $dt$ , plus on augmente la précision de résolution.

Quand  $z$  devient négatif, la balle a touché le sol. On en déduit alors la portée et le temps de parcours.

En chaque point, on peut définir :

**x, abscisse**     $x_p$  et  $x_s$  les dérivées premières et secondes par rapport à  $t$  de  $x(t)$  en ce point.

**z, ordonnée**     $z_p$  et  $z_s$  les dérivées premières et secondes par rapport à  $t$  de  $z(t)$  en ce point.

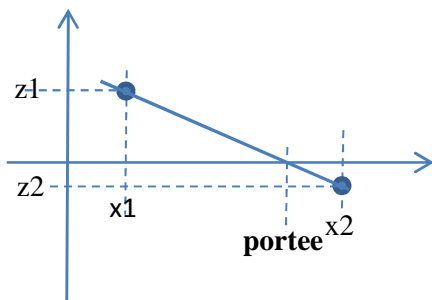
**On pose  $t = kdt$ , et on répète une boucle avec  $k = 0, 1, 2, 3, 4, 5 \dots$  Jusqu'à ce que  $z$  devienne négatif.**

On aura alors **portée** =  $x$  courant, et **temps de parcours** =  $t$  courant.

**Choix de l'intervalle de temps:  $dt = 0.01$  (seconde).**

Ensuite, on pourrait le diminuer pour augmenter la précision, mais pour celle demandée ici, cela est suffisant . On pourrait vérifier cela avec un pas  $dt$  de 0,001, mais un programme serait alors préférable à Excel (car on multiplie encore par 10 le nombre de points !). On trouverait les mêmes valeurs de la portée et du temps de parcours après arrondi à l'entier le plus proche).

On pourrait vérifier par contre aisément qu'un pas  $dt = 0,1$  serait insuffisant (on obtiendrait 1 ou 2 mètres de plus !). Pour plus de précision (on pourrait vérifier que ce n'est pas nécessaire ici), on pourrait faire en plus l'interpolation linéaire entre deux valeurs :



Soit  $(x_1 ; z_1)$  le point juste avant de toucher le sol,  $(x_2 ; z_2)$  étant le point après ( $z < 0$ )

On assimile la trajectoire entre  $x_1$  et  $x_2$  à une droite :  $z = M \cdot x + N$

$$M = \frac{z_2 - z_1}{x_2 - x_1} \quad \text{et} \quad N = z_1 - Mx_1$$

Au passage par  $z = 0$ , on a  $x = -N/M$

D'où : **Portée** =  $-N/M$

On peut faire la même chose pour le temps, avec une droite :  $z = M' \cdot t + N'$  On connaît  $t_1$  et  $t_2$ , on en déduit  $M'$  puis  $N'$  puis le temps plus exact  $t$ .

### b) Exemple de programme

Remarque, les lignes suivantes sont en fait écrites en C, mais peuvent se comprendre sans connaître ce langage de programmation. On peut très bien utiliser un autre langage ou même un tableur Excel !

Initialisations : A et B se calculent avec les valeurs de l'énoncé

Au départ :

```
A = ?
B = ?
trsp = -70; // positif coupée, négatif lifté
alpha = 8*pi/180; // angle de départ de 8°
v0 = 250000.0/3600; // 250 km/h
omega0 = 2*pi*trsp;
x = 0;
z = 0;
xp = v0*cos(alpha);
zp = v0*sin(alpha);
dt = 0.01;
k = 0;
```

////////////////////// Boucle à répéter tant que z n'est pas négatif ////////////////////////  
While(z >= 0)

{ // début de la boucle

```
while(z >= 0)
{
t = k*dt;
// Au temps t courant
omega = omega0*exp(-t/10); // omega(t)
v = sqrt(xp*xp+zp*zp); // module de la vitesse
xs = -A*v*xp+B*omega*zp; // L'équation à résoudre : dérivée seconde xs au temps t
zs = -9.81-A*v*zp - B*omega*xp; // L'équation à résoudre : dérivée seconde zs au temps t

// Au temps suivant t = t + dt suivant (définition des dérivées)
x = x + dt*xp; // Nouveau x au temps t + dt (définition de la dérivée xp)
z = z + dt*zp; // Nouveau z au temps t + dt (définition de la dérivée zp)
xp = xp + dt*xs; // Nouvelle xp au temps t + dt (définition de la dérivée seconde xs)
zp = zp + dt*zs; // Nouvelle zp au temps t + dt (définition de la dérivée seconde zs)
k=k+1; // pour le temps suivant t + dt
```

} // fin de la boucle

////////////////////// SORTIE DE BOUCLE : z2 < 0 ////////////////////////

// On obtient : Portée = x, et durée = t = k\*dt courant  
SUFFISANT ICI POUR L'ARRONDI AU METRE PRES DEMANDEE.

### c) Utilisation de Excel

Si le nombre de boucles n'est pas trop important, on peut aisément utiliser Excel (1 ligne = 1 boucle). La figure ci-contre donne des renseignements et les premières valeurs que l'on doit obtenir ! Il faut « tirer » les calculs pour aller jusqu'à ce que z devienne négatif.

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P
1				dt	v0	alpha	tr	A	B	omega0						
2				0,01	69,44444444	0,13962634	-70	0,00492485	0,000447972	-439,82297						
3																
4				x(depart) = 0												
5				x(nouveau) = x(ancien) + dt*x(ancien)												
6				=D10*\$DS2*E10												
7																
8																
9																
10	Initialisation	0	0	0	68,76861588	-25,423345	0	9,664798678	0,433974014	69,4444444	-439,82297					
11		1	0,01	0,687686159	68,51438243	-25,25060544	0,096647987	9,669138418	0,380865311	69,1933005	-439,38337					
12		2	0,02	1,37282983	68,26187638	-25,07953467	0,193393871	9,672947071	0,328321878	68,9438153	-438,9442					
13		3	0,03	2,055448747	68,01108103	-24,91011028	0,290668842	9,67623029	0,276336094	68,6959721	-438,50548					
14		4	0,04	2,735559557	67,76197993	-24,74231027	0,386831145	9,678993651	0,224900463	68,4497541	-438,06719					
15		5	0,05	3,413179357	67,51455683	-24,57611297	0,483621081	9,681242655	0,174007615	68,2051453	-437,62935					
16		6	0,06	4,088324925	67,2687957	-24,41149713	0,580433508	9,682982732	0,123650303	67,9621294	-437,19193					
17		7	0,07	4,761012882	67,02468073	-24,24844181	0,677263335	9,684219235	0,073821402	67,7206906	-436,75496					
18		8	0,08	5,431259689	66,78219631	-24,08692646	0,774105527	9,684957449	0,024513903	67,4808132	-436,31842					
19		9	0,09	6,099081652	66,54132704	-23,92693085	0,870955102	9,685202588	-0,024279086	67,2424818	-435,88232					
20		10	0,1	6,764494923	66,30205774	-23,76843509	0,967807128	9,684959797	-0,072564345	67,0056811	-435,44666					
21		11	0,11	7,4275155	66,06437339	-23,61141965	1,064656726	9,684234153	-0,120348541	66,7703963	-435,01143					
22		12	0,12	8,088159234	65,82825919	-23,45586528	1,161499067	9,683030668	-0,167638233	66,5366124	-434,57664					
23		13	0,13	8,746441826	65,59370054	-23,30175308	1,258323374	9,681354286	-0,214439873	66,3043149	-434,14228					
24		14	0,14	9,402378831	65,360683	-23,14906445	1,355142917	9,679209887	-0,260759809	66,0734893	-433,70835					

← Valeurs consécutives

Temps (s)

Distance

Hauteur

x(depart) = 0  
 x(nouveau) = x(ancien) + dt\*x(ancien)  
 =D10\*\$DS2\*E10  
 xp(depart)=v0\*cos(alpha)  
 =E2\*cos(\$F\$2)  
 xp(nouveau) = xp(ancien) + dt\*x(ancien)  
 =E10\*\$DS2\*F10

xs(nouveau)  
 =-A\*v(nouveau)\*xp(nouveau)-B\*omega(nouveau)\*z(p(nouveau))  
 =-SH\$2\*111\*E11+\$IS2\*K11\*H11

xs(depart)  
 =-A\*v(depart)\*xp(depart)+B\*omega(depart)\*z(p(depart))  
 =-SH\$2\*110\*E10+\$IS2\*K10\*H10